

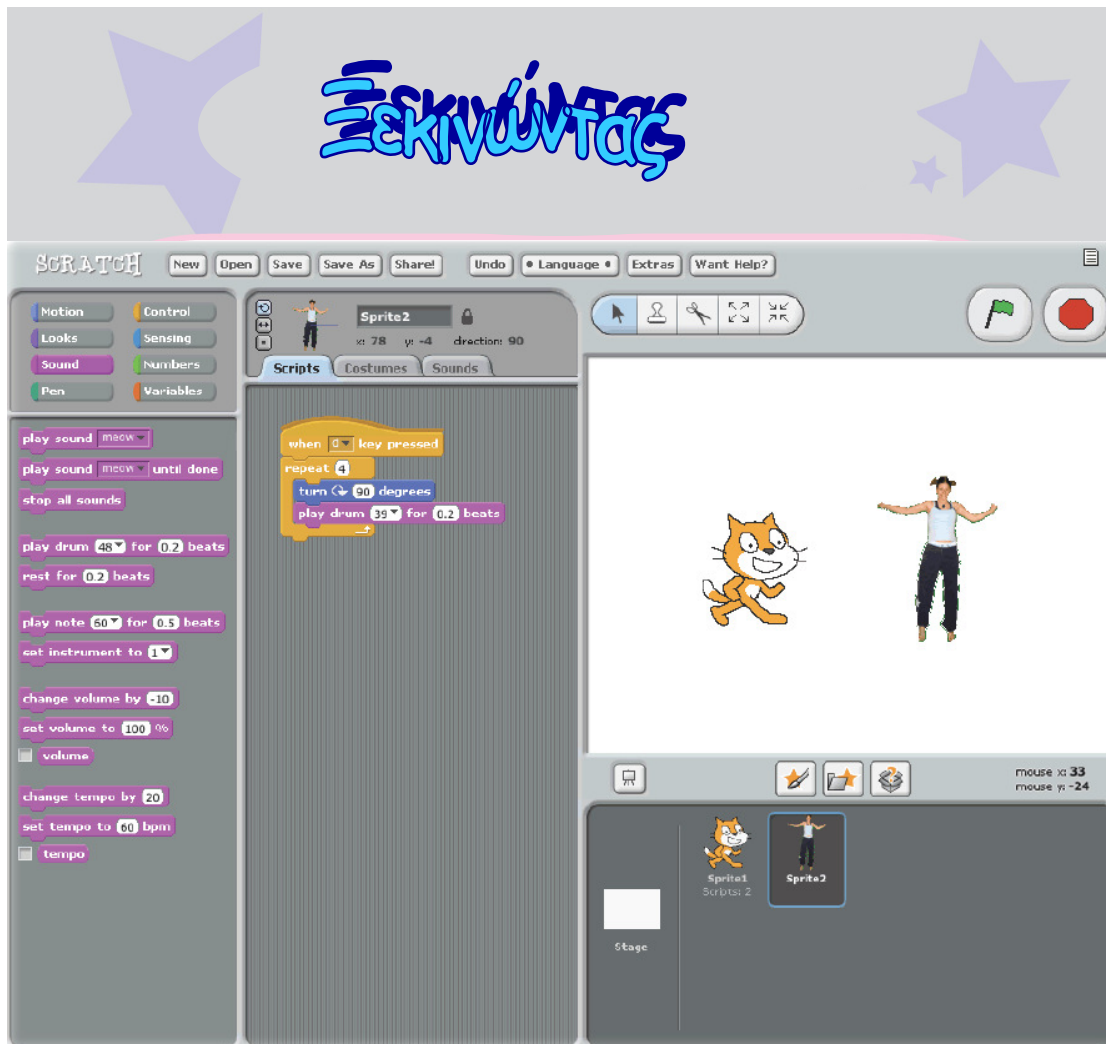
ΞΕΚΙΝΩΝΤΑΣ ΜΕ ΤΟ

# SCRATCH

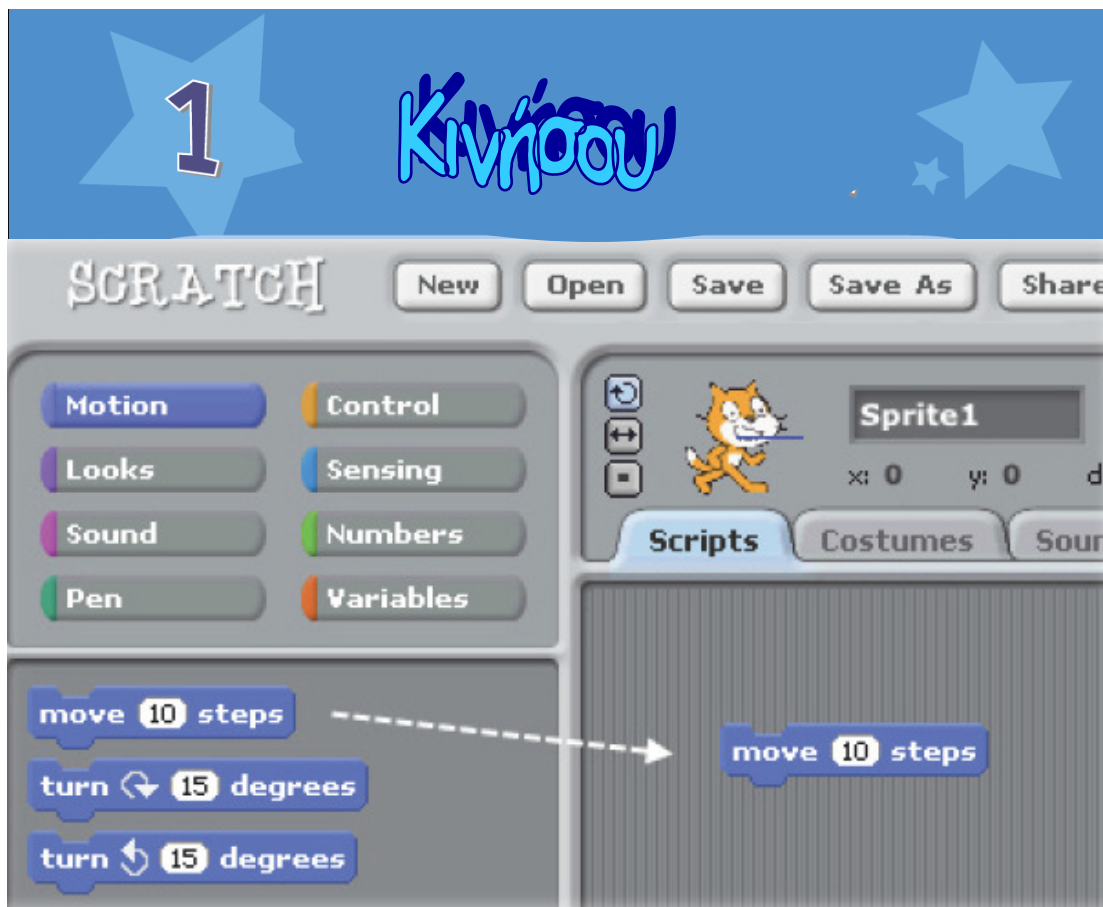
version 1.3



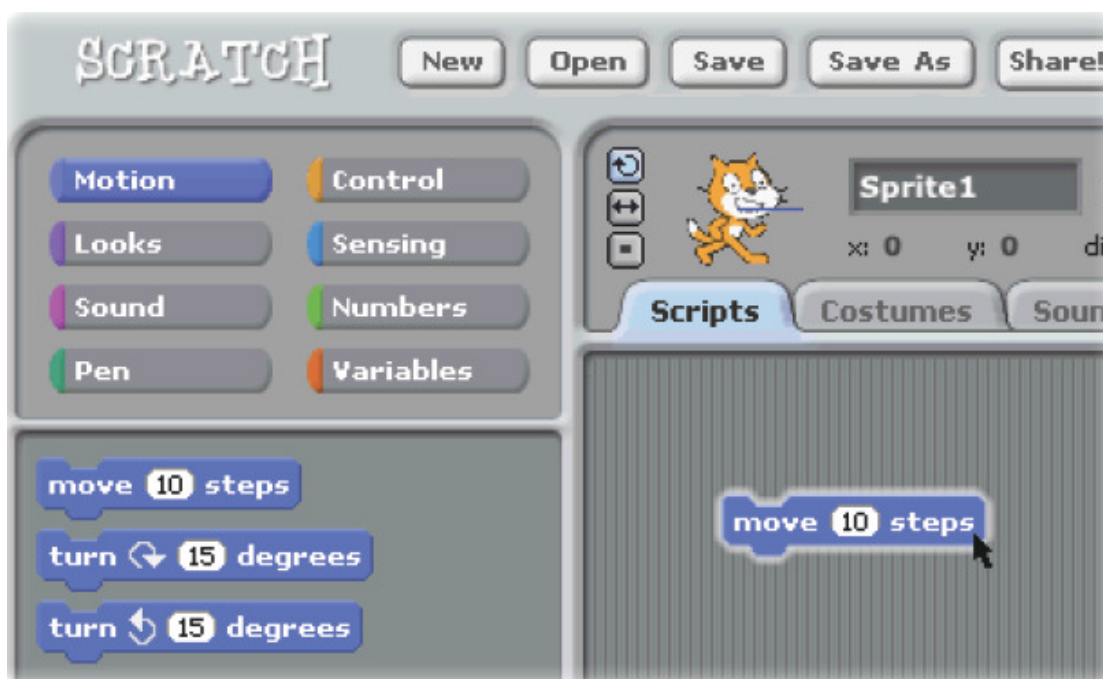
<http://scratch.mit.edu>



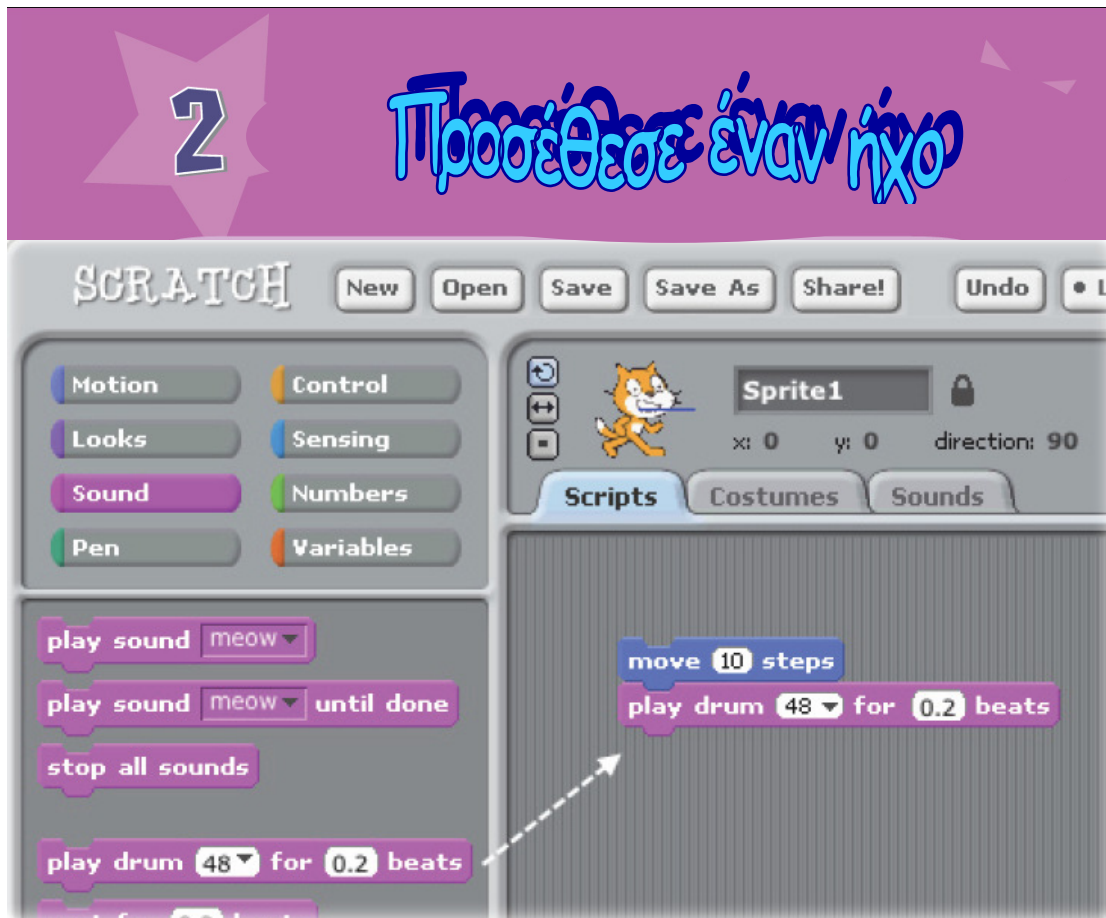
Το SCRATCH είναι μια νέα γλώσσα προγραμματισμού που σας επιτρέπει να δημιουργήσετε τις δικές σας διαλογικές ιστορίες, κινούμενα σχέδια, παιχνίδια, μουσική, και τέχνη.



Σύρε ένα τουβλάκι από το μενού της **κίνησης** στην περιοχή Σεναρίων με το ποντίκι



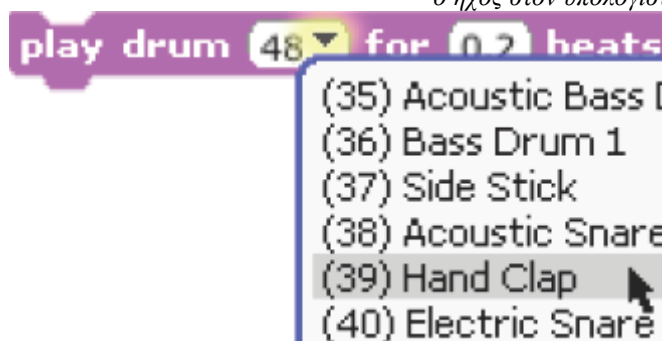
Κάνε διπλό κλικ στο τουβλάκι και η γάτα θα κινηθεί τόσο όσο του ζητήσαμε.



Σύρε έξω ένα τουβλάκι ΠΙΑΞΕ ΤΥΜΠΙΑΝΟ και ένωσέ το στο τουβλάκι ΚΟΥΝΗΣΟΥ



Κάνε διπλό κλικ και άκου.  
 Αν δεν μπορείς να το ακούσεις, έλεγξε αν  
 ο ήχος στον υπολογιστή σου είναι ανοιχτός.



Μπορείς να διαλέξεις διαφορετικά ντραμς από το μενού που εμφανίζεται αν κάνεις δεξί κλικ

3

## Ξεκίνα το Χορό

```
move 10 steps
play drum 48 for 0.2 beats
move -10 steps
```

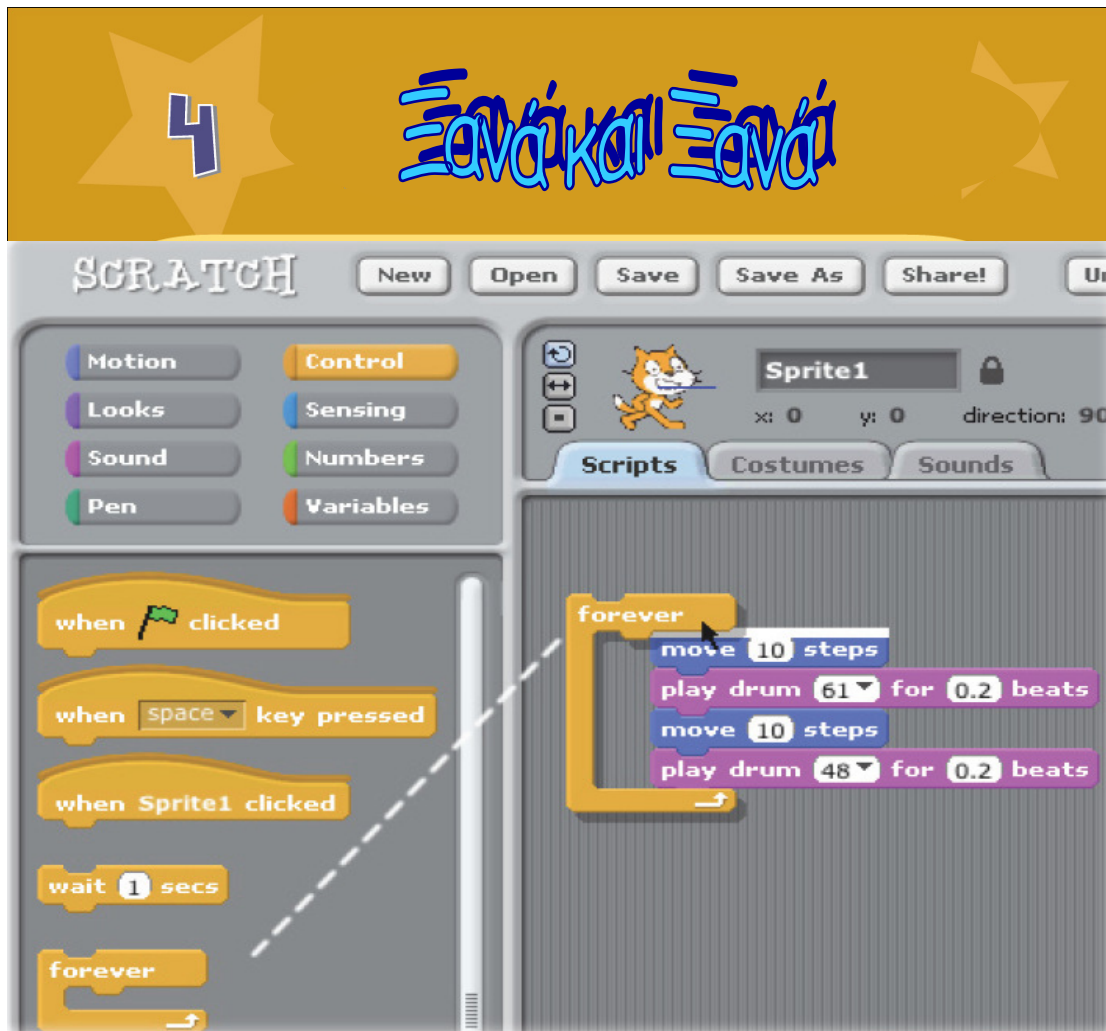
Πρόσθεσε ένα τουβλάκι **ΚΟΥΝΗΣΟΥ**, και μετά πληκτρολόγησε μέσα το σημάδι του μείον

```
move 10 steps
play drum 48 for 0.2 beats
move -10 steps
```

Κάνε διπλό κλικ οπουδήποτε πάνω στη στήλη

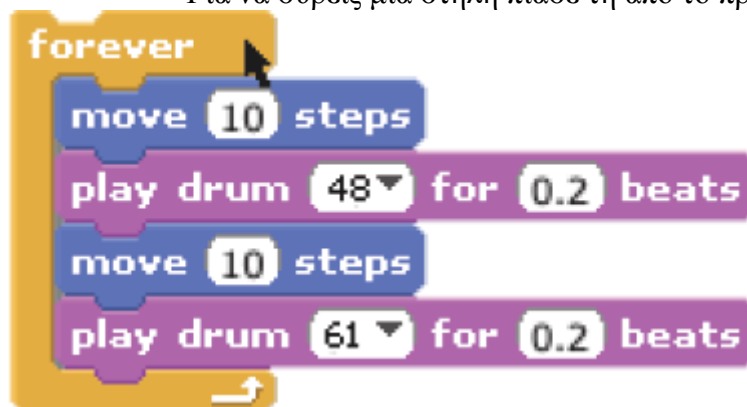
```
move 10 steps
play drum 48 for 0.2 beats
move -10 steps
play drum 61 for 0.2 beats
```

Πρόσθεσε άλλο ένα τουβλάκι **ΠΑΙΞΕ ΤΥΜΠΑΝΟ**, έπειτα επέλεξε ένα ντραμς από το μενού. Κάνε διπλό κλικ πάλι.



Σύρε έξω ένα τουβλάκι **ΓΙΑ ΠΑΝΤΑ** και τοποθέτησέ το στην κορυφή της στήλης.  
Θέλεις το στόμα του **ΓΙΑ ΠΑΝΤΑ** να τυλιχθεί γύρω από τα άλλα τουβλάκια.

Για να σύρεις μια στήλη πιάσε τη από το πρώτο τουβλάκι.



Κάνε διπλό κλικ για να ξεκινήσει



Για να σταματήσει, κάνε κλικ στο κουμπί stop στην κορυφή της οθόνης



Σύρε έξω  το τουβλάκι με την ΠΡΑΣΙΝΗ ΣΗΜΑΙΑ και ένωσέ το με τα άλλα τοποθετώντας το στην κορυφή.

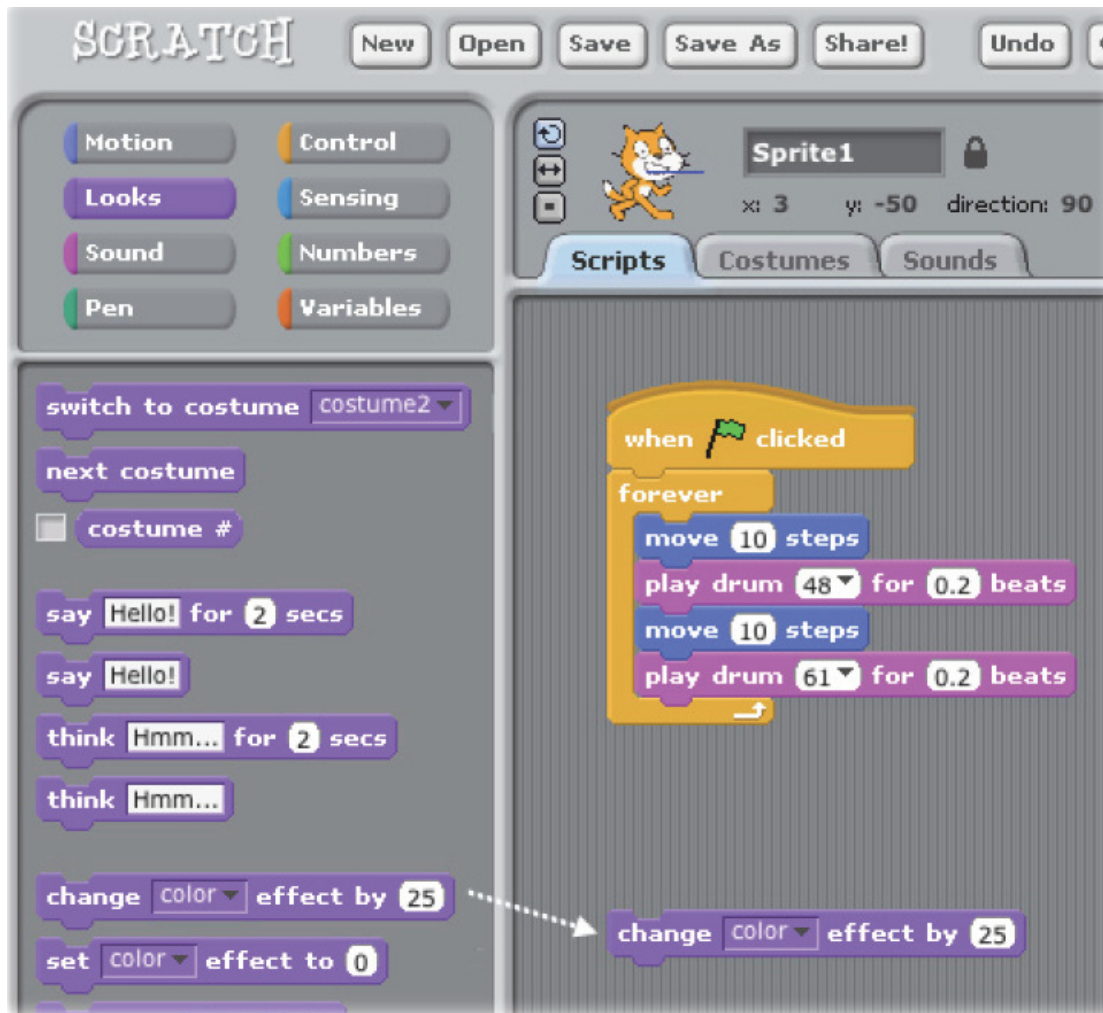


Όποτε κάνεις κλικ στην πράσινη σημαία, το σενάριό σου θα ξεκινήσει. Για να σταματήσει, κάνε κλικ στο κουμπί του stop.

6

# Αλλαγή Χρώματος

Τώρα δοκίμασε κάτι διαφορετικό



Σύρε έξω ένα τουβλάκι **ΑΛΛΑΞΕ ΕΦΕ**.

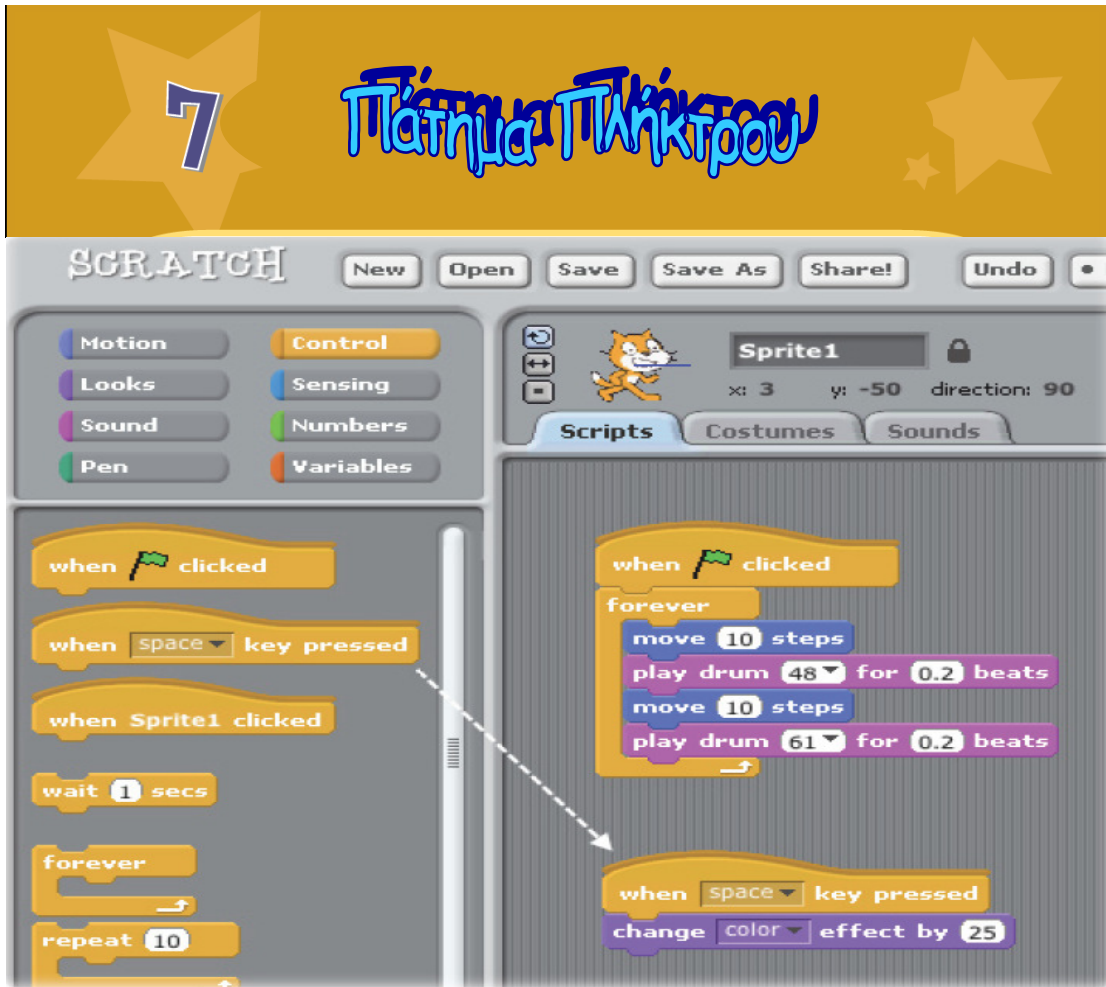


Κάνε διπλό κλικ για να δεις τι κάνει.



7

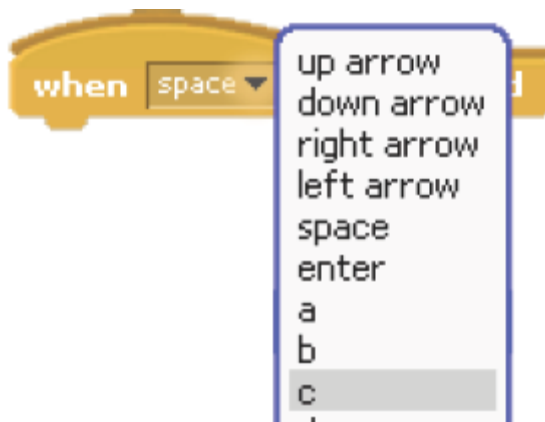
# Πάτημα Πληκτρού



Ένωσε το τουβλάκι ΟΤΑΝ ΠΑΤΗΘΕΙ ΤΟ ΠΛΗΚΤΡΟ ΚΕΝΟ



Τώρα πάτησε το πλήκτρο ΚΕΝΟ στο πληκτρολόγιό σου



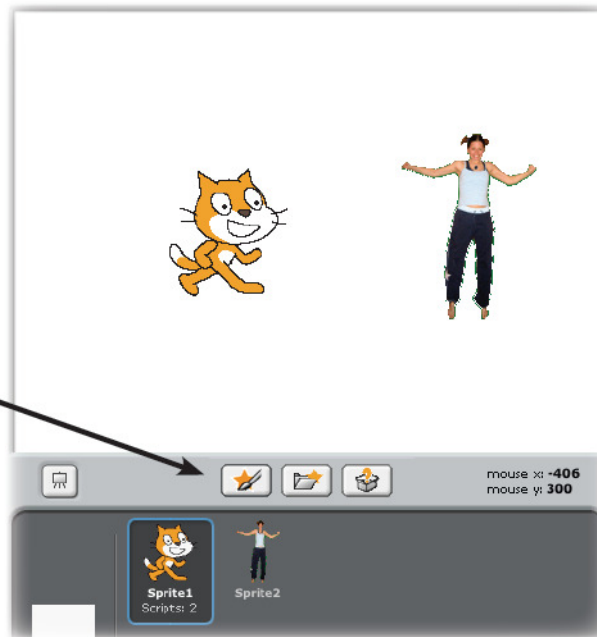
Μπορείς να διαλέξεις ένα άλλο πλήκτρο από το μενού που εμφανίζεται αν κάνεις κλικ πάνω στο βελάκι.

# 8

## Πρόσθεσε μία Φιγούρα

Κάθε αντικείμενο στο Scratch ονομάζεται φιγούρα.

Για να προσθέσεις μία νέα φιγούρα, κάνε κλικ σε ένα από αυτά τα κουμπιά.



### ΝΕΑ ΚΟΥΜΠΙΑ ΦΙΓΟΥΡΩΝ



**Ζωγράφισε τη δική σου φιγούρα.**




**Διάλεξε μία νέα φιγούρα από ένα φάκελο.**



**Πάρε μία φιγούρα έκπληξη.**



Για να προσθέσεις αυτή τη φιγούρα κάνε κλικ στο  και μετά πήγαινε στο φάκελο Άνθρωποι και διάλεξε “jodi1”.

9

## Εξερεύνηση!

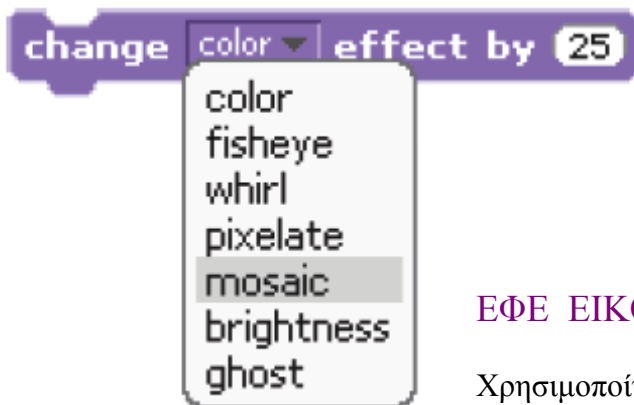
Ωρα μπορείς να πεις στη φιγούρα τι να κάνει. Δοκίμασε τα ακόλουθα ή εξερεύνησε μόνος σου.



### ΠΕΣ ΚΑΤΙ

Κάνε κλικ μέσα στο τουβλάκι ΠΕΣ και πληκτρολόγησε για να αλλάξεις τις λέξεις.

Δοκίμασε και το τουβλάκι ΣΚΕΨΟΥ.



### ΕΦΕ ΕΙΚΟΝΑΣ

Χρησιμοποίησε το μενού που εμφανίζεται αν κάνεις δεξί αν θέλεις να διαλέξεις διαφορετικά εφέ.

Μετά κάνε διπλό κλικ στο τουβλάκι.

Για να σταματήσεις τα εφέ κάνε κλικ στο κουμπί stop (σταμάτησε).



10

## Εξερεύνησε κι άλλα



### ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΗΧΟ

Κάνε κλικ στην καρτέλα των ΗΧΩΝ.

Ηχογράφησε το δικό σου ήχο.

Ή ΕΙΣΗΓΑΓΕ ένα αρχείο ήχου (MP3, AIF, ή WAV)



Έπειτα κάνε κλικ στην καρτέλα ΣΕΝΑΡΙΑ, και χρησιμοποίησε ένα τουβλάκι ΠΑΙΞΕ ΗΧΟ.

Χρησιμοποίησε τον ήχο σου από το μενού όταν κάνεις κλικ στο βελάκι.



### ΖΩΝΤΑΝΕΨΕ

Αλλάζοντας ανάμεσα στις ενδυμασίες μπορείς να ζωντανέψεις τη δική σου φιγούρα.

Για να προσθέσεις μια ενδυμασία κάνε κλικ στην καρτέλα ΕΝΔΥΜΑΣΙΑ.

Έπειτα, κάνε κλικ στην ΕΙΣΑΓΩΓΗ για να διαλέξεις μια δεύτερη ενδυμασία. (για παράδειγμα δοκίμασε την εικόνα «jodi2» από το φάκελο Άνθρωποι.



Τώρα κάνε κλικ στην καρτέλα ΣΕΝΑΡΙΑ.

Δημιούργησε ένα σενάριο που να ταιριάζει μεταξύ των ενδυμασιών.

# Και τώρα;

Μπορείς να δημιουργήσεις πολλά διαφορετικού τύπου σχέδια εργασίας με το Scratch.



Open

Projects

- Animation
- Games
- Greetings
- Interactive Art
- Lists
- Music and Dance
- Names
- Simulations

Για να δείτε παραδείγματα σχεδίων εργασίας κάνε κλικ στο κουμπί ΑΝΟΙΞΕ, κι διάλεξε από τα αρχεία.



New

Όταν έχεις μια ιδέα για ένα νέο σχέδιο εργασίας κάνε κλικ στο ΝΕΟ και ξεκίνα να δημιουργείς

Μπορεί να θέλεις να ξεκινήσεις με μια φωτογραφία του εαυτού σου. Ή με έναν αγαπημένο σου χαρακτήρα. Ή ζωντανεύοντας τα αγράμματα του ονοματός σου.

Ideas...

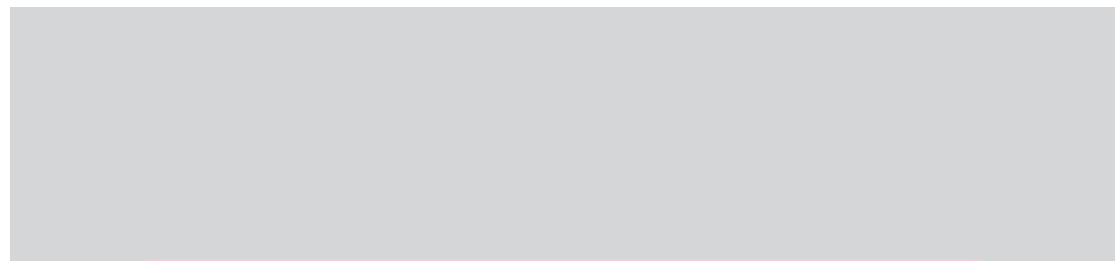


Share!

Κάνε κλικ στο ΜΟΙΡΑΣΟΥ! Για να φορτώσεις το σχέδιο εργασίας σου στον ιστότοπο του Scratch: <http://scratch.mit.edu>

Επισκέψου τον ιστότοπο του Scratch για να μάθεις περισσότερα.





Το Scratch είναι μια νέα γλώσσα προγραμματισμού που διευκολύνει να δημιουργήσεις τις δικές σου αλληλεπιδραστικές ιστορίες, παιχνίδια, και κινούμενα σχέδια- και να μοιραστείς τις δημιουργίες σου με άλλους στο διαδίκτυο.

Το Scratch αναπτύχθηκε από την ερευνητική ομάδα Lifelong Kindergarten στο MIT Media Lab (<http://ilk.media.mit.edu>). Η ομάδα μας αναπτύσσει νέες τεχνολογίες ώστε, στο πνεύμα των τούβλων και της δακτυλομπογιάς ενός νηπιαγωγείου, να επεκτείνει την κλίμακα αυτών που οι άνθρωποι μπορούν να σχεδιάσουν, να δημιουργήσουν και να μάθουν.

Η ανάπτυξη του Scratch έχει υποστηριχθεί με χρηματοδότηση από National Science Foundation, Microsoft, Intel Foundation, Nokia, και MIT Media Lab research συμφωνία.

